# Guide du joueur - RealBridge

# À la table

Lorsque vous arriverez à la table, vous pourrez voir et parler aux autres joueurs. Une fois que le directeur a commencé le premier tour, vous verrez votre main. Quand ce sera votre tour d'enchérir, une boîte d'enchères sera affichée au milieu du tableau.

Voici les principaux éléments de l'écran:



# Pendant la période d'enchères

#### Faire une annonce

Quand c'est votre tour d'enchérir ou de jouer, votre nom est surligné en jaune

Pour enchérir, cliquez simplement sur la carte d'enchères. Si vous utilisez le mode un-clic, l'enchère sera faite et apparaîtra devant vous, tout comme lorsque vous enchérissez en face-à-face.

Si vous utilisez le mode deux pressions (voir Paramètres), la carte d'enchères est sélectionnée et toutes les autres cartes d'enchères disparaissent. Si l'enchère souhaitée est affichée, cliquez à nouveau dessus pour confirmer l'enchère; si vous avez cliqué sur la mauvaise enchère, cliquez ailleurs sur le tableau pour ramener la boîte d'enchères.

#### Alertes et explications

La manière standard d'alerter dans RealBridge est comme dans le bridge en face à face. Lorsque votre partenaire fait une enchère conventionnelle, vous cliquez sur votre carte d'alerte. La carte d'alerte sera brièvement affichée à côté de l'enchère du partenaire. La carte d'enchères du partenaire changera de couleur pour indiquer qu'elle a été alertée.

Les explications sont également comme dans le bridge en face à face. Un adversaire vous demande ce que signifie l'enchère en parlant, et vous expliquez en parlant.

RealBridge permet également des «auto-alertes» et des explications écrites. Cette option sera expliquée dans la section Auto-alertes dans une prochaine édition de ce guide.

#### Enchères à saut

Si un joueur fait une enchère à saut, le système affiche la carte «Stop» pendant quelques secondes. Tant que la carte «Stop» est affichée, le joueur suivant ne pourra pas enchérir.

#### Annuler (Undo)

Si vous faites un mauvais clic, et si les règles de l'événement autorisent les annulations, cliquez sur le bouton Annuler. Chaque adversaire sera invité à accepter ou rejeter l'annulation. S'ils l'acceptent, les enchères remontent à avant votre dernière enchère. S'ils ne l'acceptent pas, un message vous en informera.

Vous ne pouvez obtenir une annulation que si les deux adversaires sont à la table. Si un adversaire n'est pas à la table (par exemple s'il a été temporairement déconnecté), il ne peut pas accepter l'annulation, donc l'annulation sera rejetée par le logiciel. Attendez le retour de l'adversaire manquant, puis demandez à nouveau l'annulation.

En cas de doute ou de désaccord sur l'opportunité d'autoriser une annulation, appelez le directeur. Le directeur pourra statuer selon les règles de l'événement.

## Pendant le jeu de la carte

Lorsque le jeu de la carte commence, les cartes du mort apparaissent sur la table. Les cartes jouées pour chaque pli sont affichées au milieu de la table. Quelques boutons supplémentaires deviennent maintenant pertinents:



#### Jouer une carte

Pour jouer, cliquez simplement sur la carte que vous souhaitez jouer. Si vous utilisez le mode un clic ou tap, la carte sera jouée et apparaîtra au milieu de la table.

Si vous préférez ne pas utiliser le mode en un clic (voir Paramètres), deux options s'offrent à vous.

- Deux pressions (style tablette) accentuent l'enchère ou la carte lorsqu'elle est sélectionnée avec un seul clic, comme indiqué ci-dessous. Appuyez à nouveau sur l'enchère ou la carte pour jouer. Appuyez ailleurs pour annuler.
- Un double clic (style souris) met en valeur une enchère ou une carte lorsque le curseur est déplacé dessus. Deux clics rapides sont nécessaires pour jouer une enchère ou une carte.
- Tout style d'entrée peut être utilisé sur n'importe quel appareil. Par exemple, un utilisateur de bureau peut utiliser deux touches de style tablette. Les noms ne sont que des suggestions.

#### Revendications

Le déclarant ou le défenseur peut revendiquer une partie ou la totalité des levées restantes. Cliquez sur le bouton Revendiquer, puis sélectionnez le nombre de levées que vous réclamez. Tout comme pour le bridge en face à face, vous devez indiquer votre ligne de jeu en même temps que votre demande. Une fois que vous avez revendiqué en tant que déclarant, les deux défenseurs sont invités à accepter ou rejeter votre revendication. S'ils acceptent tous les deux, le résultat est enregistré et la donne prend fin. Si l'un des défenseurs rejette la revendication, la plateforme affiche un message indiquant que la revendication a été rejetée. Après un rejet, vous devez appeler le directeur pour statuer sur la revendication, ou réclamer à nouveau (peut-être pour un nombre de levées différent), ou si tout le monde est d'accord, vous pouvez également jouer.

Si un défenseur fait une revendication, le déclarant et l'autre défenseur sont invités à accepter ou rejeter la revendication. (En effet, un défenseur est autorisé en vertu de la loi 68B2 à s'opposer à la revendication de son partenaire.)

Si le jeu continue après une revendication, le côté non réclamant peut voir les quatre mains.

#### Annuler

Les annulations dans le jeu fonctionnent de la même manière que les annulations dans les enchères. Si une annulation est acceptée, le jeu reprend avant votre dernière carte jouée.

Encore une fois, en cas de doute ou de désaccord sur l'opportunité d'autoriser une annulation, appelez le directeur.

## Réglages

Si vous cliquez sur l'icône Paramètres, vous verrez diverses options pour contrôler l'apparence et les fonctionnalités de l'écran:



## Remarques

- Si vous modifiez vos paramètres, RealBridge les mémorisera pour la prochaine fois que vous jouerez, à condition que vous utilisiez le même ordinateur et le même navigateur Web.
- Avec les cartes simplifiées, le mort est toujours orienté vers vous.

#### Recommandations

Si vous utilisez une tablette, vous trouverez peut-être plus facile d'utiliser des cartes simplifiées et / ou le mode deux pressions.

Essayez les différentes options et choisissez une configuration qui vous plaise.

#### Commandes audio et vidéo

L'écran contient également quelques boutons pour contrôler l'audio et la vidéo:



## Le directeur

Vous pouvez appeler le directeur en cliquant sur le bouton Directeur. Lorsque le directeur est à la table, vous le verrez dans le coin supérieur gauche de l'écran. Vous pouvez le voir et lui parler comme avec les autres joueurs.



#### Scores et résultats

Vous pouvez voir les scores en cours et les résultats des donnes complétées en cliquant sur le bouton Scores. La fenêtre des scores est également affichée à la fin de chaque tour. La première chose que vous voyez est le classement.

#### Classement

Appuyer sur X pour fermer la fenêtre		EBU Autumn Congress 2-Stars Pairs Final													
	Pos	No		Pair				Ave	rage	MP	Bds			Points de match de	
	1	15	Jeremy Willans & Ian Draper					63	.17%	307 / 486	27			la paire	
	2	13	13 Norman Selway & Louise Selway					57	.61%	280 / 486	27		L		
Cliquer sur les	3	6 Aleksandar Lishkov & Henry Rose						57	.20%	278/486	27				
pour voir leur feuille	4	20	0 Jasón Hackett & John Sansom						.76%	271 / 486	27		_		
	5	1	I John Dagnall & Andrew Bannock					52	.88%	257 / 486	27-	100			
	6	6 3 Sebastian Kristensen & Stefano 52.47% 255 / 486								27			jouées par la	donnes a paire	
	7	14	Derek Oram & celia oram 52.26							254/486	27				
	8	16	Catherine Curtis & Paul Fegarty 50.21% 244 / 486								27				
	9	12	Graham Marshall & James Bond 49.79% 242 / 486 27												
	10=	8	Naomi Gibbs & Mike Rawlins 49.59% 241 / 486 27												
	10=	9 Eshan Singhal & Filippos Kritsalis 49.59% 241 / 486 27													
	12	10	0 Rob Lawy & Harry Anoyrkatis 47.						.74%	232 / 486	27				
	13=	4	Will Roper & Gilly Cardiff					46	.71%	227 / 486	27				
	13=	11	Edward Leatham & Nick Forrest					46	.71%	227 / 486	27				
	15=	2	2 Diana Nettleton & Simon Cope					46	.50%	226 / 486	27				
	15=	15= 7 Ed Scerri & Steve Eginton						46	.50%	226/486	27				
	17	19	Alex Crystol & Sara Moran						.30%	225/486	27				
	18	5	Simon Husband & Simon Barb						.09%	224 / 486	27				
	19	18	Tom Townsend & Michael Hornung						.65%	217 / 486	27				
	20	0 17 Sue Parkins & David Stern 38.27% 186 / 486 2								27					
														Défiler vers le pour voir donnes suiva	e bas es antes
numéro pour voir	1	-													
les résultats de la	- 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9					
donne		9	9	Ľ						<u> </u>					
		10	11	12	13	14	15	16	17	18					
		19	20	21	22	23	24	25	26	27					

À partir du classement, vous pouvez accéder aux résultats d'une paire. À partir des boutons de numéro de donnes en bas, vous pouvez accéder aux résultats pour une donne précise.



Cela vous montre tous les résultats pour une seule paire.

## Résultats d'une donne



Cela vous montre tous les résultats sur une donne précise.

# Enchérir et jouer



Cela vous permet de visualiser l'ensemble des enchères sur une seule table et de revoir le jeu de la carte levée par levée.

#### Compétitions par équipes

Pour les épreuves par équipes, il existe sept vues différentes des scores.